Documentazione diagramma delle classi

**Classi di modello**

**Card : classe**

descrive una carta da gioco del dominio

**Attributi**

-seed: SeedType, il seme della carta

-value: int, il valore della carta

**Metodi**

+getters.

@Override

+equals

**SeedType : enumeration**

**Player: classe, rappresenta uno dei quattro giocatori**

**Attributi:**

-Hand: arraylist di Card

-Name: String

**Metodi:**

+removeCardFromHand(Card) : void throws CardNotFoundException

+getters.

**Team: rappresenta una delle due squadre che giocano a scopone**

**Attributi**

-playersInTeam: Arraylist? di Player

-score: int

-cardsTaken: arraylist di Card

**Metodi**

+calculateScore(): int

+addPlayer(Player p): boolean

+addCards(arraylist<Card>): void

+resetTeamCards(): void

+getters

**Table: rappresenta il tavolo da gioco del modello**

**Attributi**

-cardsOnTable: arraylist Card

**Metodi**

+putCardOnTable(Card): void

+removeCardsFromTable():

+clearTable(): void

+getters?

**Game: classe, permette di aggiornare, turno per turno, lo stato del gioco tramite il metodo playRound**

* **Singleton**

Attributi

-players: arraylist di Player

-teams: arraylist di Team

-cards: arraylist di Card

-table: Table

Metodi

+getDefaultGame()

+playRound()

-createDeck()

-createPlayers()

-createTeams()

-createTable()

**CardNotFoundException extends Exception, viene lanciata quando non viene trovata una carta nella mano del giocatore.**

**Classi di controller**

***AbstractPlayerHandler: classe***

**Attributi**

-player: Player

Metodi

+*unlockPlayer() : boolean? (in alternativa possiamo mettere un’eccezione custom)*

**HumanPlayerHandler: classe**

**Attributi**

-playerPanel() : PlayerPanel (-> si vede nell’interfaccia)

**Metodi**:

+cardPlayed(InterfaceCard) : void

@Override

+unlockPlayer() : boolean? (in alternativa possiamo mettere un’eccezione custom)

**GameController: classe**

**Attributi**

-game: Game

-totalframe: TotalFrame

-players : CircularArrayList<AbstractPlayerHandler>

**Metodi:**

+nextPlayer() : void?